Nhóm :

1. 18520916 – Huỳnh Lữ Anh Khoa
2. 18520914 – Hà Thúc Đăng Khoa
3. 18520794 – Hoàng Văn Hùng

**HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG**

**Bài 2 : Viết chương trình cho trò chơi 8-puzzle dùng thuật toán A\***

* Mở file in.txt với dòng đầu tiên của file chứa kích thước của trò chơi, Những dòng tiếp theo chứa trạng thái ban đầu và trạng thái mục tiêu của trò chơi. Số 0 tượng trưng cho khoảng trống, và các số khác của trạng thái lớn hơn 0.
* Chạy file bai2.py với trình chạy python.
* Kiểm tra kết quả ở out.txt

HẾT.